



Basismodelle der Geoinformatik: Strukturen, Algorithmen und Programmierbeispiele in Java



Download



Online Lesen

[Click here](#) if your download doesn't start automatically

Basismodelle der Geoinformatik: Strukturen, Algorithmen und Programmierbeispiele in Java

Albert Zimmermann

Basismodelle der Geoinformatik: Strukturen, Algorithmen und Programmierbeispiele in Java Albert Zimmermann

 [Download Basismodelle der Geoinformatik: Strukturen, Algori ...pdf](#)

 [Online lesen Basismodelle der Geoinformatik: Strukturen, Algo ...pdf](#)

Downloaden und kostenlos lesen Basismodelle der Geoinformatik: Strukturen, Algorithmen und Programmierbeispiele in Java Albert Zimmermann

304 Seiten

textico.de

Raumbezogene Daten zu bearbeiten und aufzubereiten hat sich in den letzten Jahren mehr und mehr als eigener Informatikzweig etabliert - Albert Zimmermann hat mit seinem *Basismodelle der Geoinformatik* einen Über- und Einblick in die Geoinformationssysteme, Modelle, Techniken und Lösungen zusammengestellt, die dem Neugierigen einen Zugang und dem Erfahrenen einen konkreten Überblick verschaffen. Ein wenig Mathe- und Datenverarbeitungsaffinität sollte man mitbringen, wenn man das Einsteigerkapitel zu Geoinformationssystemen und Geoinformatik hinter sich hat, denn dann geht es los mit den softwaretechnischen und mathematischen Grundlagen, ebenso wie mit Topologie und relationaler Algebra. Ohne Grafik wäre GIS nur schwer zugänglich - Zimmermann stellt die Graphik-Klassenbibliotheken von Java2D im Zusammenhang mit einem einfachen GIS-Viewer dar. Mit dem Schwerpunkt auf geometrischen und topologischen, sowie Netzwerkmodellen inklusive ihrer Algorithmen schließt Zimmermann sein Buch mit Realweltmodellen ab, die das zuvor vermittelte Wissen in sich vereinen. Zimmermann hält sich an die klassischen GIS-Modelle - dreidimensionale Rasterdaten- und Vektormodelle hätten den Umfang des Buchs gesprengt. Die Programmierbeispiele zum Buch liegen auf einer Website bereit. *Basismodelle der Geoinformatik* liefert einen anspruchsvollen Einstieg und Überblick zu den Modellen der Geoinformatik: praktisch orientiert und übersichtlich. --Wolfgang Treß/textico.de

Pressestimmen

"... ein schöner Einstieg in die Geoinformatik-Welt." Frank Müller, iX, August 2012

"Egal, ob man aus dem Bereich Marketing, Umweltforschung, Kartographie, Archäologie oder Katastrophenschutz stammt.(...) Zimmermanns Buch vermittelt die Grundlagen für die Entwicklung von Geosoftware." php-nuke.de, 13.04.2012

"Mit dem Buch (...) legt Prof. Dr.-Ing. Albert Zimmermann von der Hochschule Bochum eine moderne Darstellung des aktuellen 'State of the Art' in der Geoinformatik vor. (...) sowohl für Studierende der Geoinformatik als auch für Berufspraktiker sehr zu empfehlen." Hardy Lehmkuhler, Mitteilungen des Deutschen Vereins für Vermessungswesen e.V., März 2013 Kurzbeschreibung

Ob Marketing, Umweltforschung, Kartographie, Archäologie oder Katastrophenschutz - in all diesen Bereichen kommen Geoinformationssysteme (GIS) zum Einsatz. Und immer häufiger wird Geo-Software in andere Anwendungen integriert. Damit werden raumbezogene Konzepte für einen wachsenden Kreis von Softwareentwicklern interessant.

Dieses Buch vermittelt die Grundlagen für die Entwicklung von Geosoftware. Es behandelt verschiedene geometrische Ansätze, topologische Modelle, Fragen der Speicherung in Datenbanksystemen sowie Algorithmen zur Bearbeitung und Analyse von Geodaten.

Mittlerweile steht Entwicklern zwar eine Reihe von Open-Source-Produkten zur Verfügung, diese sind aber nicht "schlüsselfertig", sondern müssen je nach Bedarf angepasst werden. Das Buch stellt diese Open-Source-GIS-Bibliotheken vor und zeigt ihre Anpassung an individuelle Anforderungen. Leser finden außerdem zahlreiche Übungsaufgaben, Beispiele in Java und Anregungen für weiterführende Programmierprojekte.

Download and Read Online Basismodelle der Geoinformatik: Strukturen, Algorithmen und Programmierbeispiele in Java Albert Zimmermann #RAZ1IY859JT

Lesen Sie Basismodelle der Geoinformatik: Strukturen, Algorithmen und Programmierbeispiele in Java von Albert Zimmermann für online ebook Basismodelle der Geoinformatik: Strukturen, Algorithmen und Programmierbeispiele in Java von Albert Zimmermann Kostenlose PDF downloaden, Hörbücher, Bücher zu lesen, gute Bücher zu lesen, billige Bücher, gute Bücher, Online-Bücher, Bücher online, Buchbesprechungen epub, Bücher lesen online, Bücher online zu lesen, Online-Bibliothek, greatbooks zu lesen, PDF Beste Bücher zu lesen, Top-Bücher zu lesen Basismodelle der Geoinformatik: Strukturen, Algorithmen und Programmierbeispiele in Java von Albert Zimmermann Bücher online zu lesen. Online Basismodelle der Geoinformatik: Strukturen, Algorithmen und Programmierbeispiele in Java von Albert Zimmermann ebook PDF herunterladen Basismodelle der Geoinformatik: Strukturen, Algorithmen und Programmierbeispiele in Java von Albert Zimmermann Doc Basismodelle der Geoinformatik: Strukturen, Algorithmen und Programmierbeispiele in Java von Albert Zimmermann Mobipocket Basismodelle der Geoinformatik: Strukturen, Algorithmen und Programmierbeispiele in Java von Albert Zimmermann EPub